



**MAISON
POUR
TOUS**
BAR SUR AUBE
Centre Social

**DU LUNDI 20
DECEMBRE AU
VENDREDI 24
DECEMBRE 2021**

**PROJET
PEDAGOGIQUE
VACANCES
NOEL 2021**

SOMMAIRE

INTRODUCTION

1 - STRUCTURE ET PROJET EDUCATIF

2 - EQUIPE D'ANIMATION

3 - AMENAGEMENT DE L'ESPACE

4 - VIE QUOTIDIENNE et PROTOCOLE SANITAIRE

5 - POSTURE DE L'EQUIPE D'ANIMATION

6 - OBJECTIFS ET ACTIVITES

6 - EVALUATION

7 - CONCLUSION

INTRODUCTION

Le club ados accueille les jeunes de 11 à 17 ans, de l'entrée au collège et à la fin du lycée. Cette année, les vacances de Noël débutent le lundi 20 décembre pour se terminer le 24 décembre. L'équipe d'animation doit recevoir entre 15 et 20 jeunes par journée d'accueil.

Les contenus proposés par les animateurs sont l'accès à la culture, la pratique sportive, les loisirs créatifs, les activités de loisirs pour tous, dans la convivialité et la bonne humeur.

Dans le cadre d'un forum rédactionnel les jeunes ont émis plusieurs propositions concernant les activités qu'ils souhaitent voire organisées durant ces vacances. Dans cet objectif un tableau à renseigner a été mis à leur disposition au sein du club ados.

Ainsi, deux jeunes se sont proposés pour animer un JDR (jeu de rôle) sur 2 jours.

Nous serons vigilants au maintien des règles sanitaires en vigueur à cette date (voir application du protocole sanitaire en cours). Les sorties extérieures dans certains sites seront soumises au contrôle du passe sanitaire pour les jeunes de 12 ans et 2 mois. Certaines animations, notamment celles où des repas sont pris en commun (soirée pizza, buffet de Noël), seront conditionnée à la situation sanitaire du moment.

1 - STRUCTURE ET PROJET EDUCATIF

Présentation du public accueilli

Bar-sur-aube est une petite ville de 5000 habitants éloignée des grandes villes que sont Troyes (55 km) et Chaumont (45 km).

Le public jeune que la MPT accueille au sein de son club ados est un public issu de la communauté de communes de Bar-sur-Aube (environ la moitié de Bar/Aube et l'autre moitié des villages situés aux alentours).

La grande majorité de ces jeunes fréquentent la cité scolaire Gaston BACHELARD à Bar-sur-Aube qui rassemble collège, lycée et lycée professionnel.

Un véritable brassage du public accueilli à la MPT.

Le projet éducatif de la MPT

La Maison Pour Tous de Bar-sur-Aube, qui constitue un élément essentiel de l'équipement social et culturel de la communauté commune - village, bourg, ville, quartier, groupes de communes - offre à la population, aux jeunes comme aux adultes, la possibilité de prendre conscience de leurs aptitudes, de développer leur personnalité **et de se préparer à devenir les citoyens actifs et responsables d'une communauté vivante**. A l'écoute de la population, la MPT participe au développement local en agissant en partenariat avec les collectivités locales et territoriales. Elle assure par ailleurs la formation d'animateurs.

La MPT est ouverte à tous, hommes, femmes, jeunes et enfants, à titre individuel.

La MPT est laïque, respectueuse des convictions personnelles. Elle s'interdit toute attache avec un parti ou une confession. Elle respecte le pluralisme des idées et des principes de laïcité mis en avant dans les valeurs républicaines. **Elle contribue à la création et au maintien des liens sociaux dans la ville et les quartiers.**

2 - EQUIPE D'ANIMATION

Durant cette semaine d'ouverture, 3 animateurs seront responsables des activités proposées et de l'encadrement :

DUBOIS Valérie, titulaire du BAFA et BAFD stagiaire, sera en direction et en animation au club ados du 20 décembre au 24 décembre.

Arnaud ORTILLON, Masters STAPS, BAFA, BAFD et animateur BAFA qualification canoë sera en animation et direction adjointe du 20 décembre au 24 décembre 2021.

Ganiat MAKANJUOLAT, animatrice diplômée BAFA sera en renfort d'animation le mercredi 22 décembre en tant que bénévole.

3 -AMENAGEMENT DE L'ESPACE

Le club ados se situe dans les locaux de la MPT CS. Trois salles sont consacrées à l'accueil ados : une salle sera dédiée au JDR, et décorée sur sa thématique, une autre proposera un espace informatique avec accès internet, des jeux de société, une console de jeux et un espace détente avec fauteuils et canapés ; une troisième salle consacrée pour l'essentiel au tennis de table pourra également servir ponctuellement à d'autres activités (dances, expositions...).

En ce qui concerne les activités sportives, la ville de Bar sur Aube et la CCRB mettent à disposition de la MPT l'ancien et le nouveau gymnase de la cité scolaire, ainsi que le Coséc (grande salle, salle de musculation, les courts de tennis, la piste d'athlétisme et le matériel...).

A chaque période de vacances, les jeunes avec l'équipe d'animation aménagent l'espace club ados à leur convenance, ce qui permet de mieux les impliquer dans les activités. Pour l'occasion les salles seront décorées sur le thème de Noël.

4 - VIE QUOTIDIENNE et PROTOCOLE SANITAIRE

VIE QUOTIDIENNE

Le club ados est ouvert de 14h à 19h dans la mesure du possible (voir programme). Certains jours, l'espace club ados aura une plage d'ouverture différente car les sorties ont été privilégiées pour profiter des activités extérieures.

Le club ados est fermé le samedi et le dimanche. S'ajoutent à ces horaires d'ouverture de l'accueil ados des activités en matinée et en soirée selon la programmation (voir programme ci-dessous).

L'accueil ados dispose donc de 3 salles où les jeunes peuvent se rendre librement après avoir signalé leur présence (registre de présence quotidienne tenu par l'animateur présent via le logiciel portail famille de la MPT indiquant les heures d'arrivée et de départ).

Les jeunes peuvent librement jouer au tennis de table, surfer sur internet, jouer aux jeux de société, jouer à la console, au billard, au baby-foot, se détendre sur un canapé, écouter de la musique... à condition que ça se passe dans des conditions de respect des autres jeunes présents et du matériel.

Chaque jour d'accueil vers 16h30, un goûter est proposé aux ados. Il est fréquent que les jeunes s'ils le souhaitent confectionnent eux-même le goûter dans le cadre d'un atelier cuisine (gâteaux, crêpes...) à partager avec les autres. Ces ateliers seront maintenus si la situation sanitaire le permet. Dans le cas où ils pourraient être maintenus, les règles sanitaires s'y verraient renforcées.

Aucune journée ne se ressemble. Les activités sont à la carte et les ados viennent quand ils le souhaitent. Par contre, ils doivent terminer l'activité dans laquelle ils se sont engagés par respect pour l'animateur et les autres participants.

PROTOCOLE SANITAIRE COVID

Le club ados accueille des jeunes collégiens et lycéens de 11 à 17 ans.

Ce lieu d'accueil et de vie est soumis à des obligations sanitaires liées à l'épidémie COVID 19.

Pendant les vacances de Noël qui se dérouleront du 20 au 24 décembre, nous maintiendrons le port du masque pour les plus de 11 ans dans les locaux et à l'extérieur. Nous veillerons à la désinfection des mains à l'entrée de nos locaux avec la mise à disposition de gel hydro-alcoolique.

Nous veillerons également au maintien des gestes barrières, à l'aération des locaux plusieurs fois par jour pendant plusieurs minutes.

L'équipe d'animation continuera à désinfecter plusieurs fois par jour et le soir, les chaises, les tables, et le matériel utilisé avec un spray et des lingettes désinfectants.

De plus, les salles et les sanitaires seront nettoyés tous les jours par l'équipe d'entretien.

Le pass sanitaire n'est pas obligatoire pour fréquenter le club ados.

Par contre, lors des sorties, les jeunes de 12 ans et 2 mois devront être en mesure de présenter leur pass sanitaire dans les lieux où il est obligatoire.

Pass sanitaire pour les plus de 12 ans et 2 mois

(Sous réserve de modifications intervenant d'ici-là)

Publié le 25 novembre 2021 - Direction de l'information légale et administrative (Premier ministre)

Le pass sanitaire « activités » consiste à présenter, **au format numérique** (via « Mon carnet » de l'application TousAntiCovid) **ou papier**, une preuve sanitaire, parmi les 3 suivantes (une de ces 3 preuves suffit) :

L'attestation de vaccination, à la condition que les personnes disposent d'un schéma vaccinal complet :

- 7 jours après la 2e injection pour les vaccins à double injection (Pfizer, Moderna, AstraZeneca) ;
- 28 jours après l'injection pour les vaccins à une seule injection (Janssen/Johnson & Johnson) ;
- 7 jours après l'injection du vaccin chez les personnes ayant eu le Covid-19 (1 seule injection).
- 7 jours après l'administration d'une dose complémentaire d'un vaccin à ARN messager (Pfizer ou Moderna) pour les personnes complètement vaccinées à l'étranger avec un vaccin placé sur la liste d'urgence de l'Organisation mondiale de la santé (OMS) mais ne bénéficiant pas de l'autorisation ou de la reconnaissance de l'Agence européenne des médicaments (Sinovac/Coronavac ou Sinopharm/BBIB-PVeroCells).

- 7 jours après l'injection de la dose de rappel (pouvant être administrée 5 mois après la dernière injection).
- La preuve d'un test négatif RT-PCR, antigénique ou un autotest réalisé sous la supervision d'un professionnel de santé de moins de 24h maximum. Les autotests réalisés sous la supervision d'un professionnel de santé sont en effet de nouveau reconnus comme preuves pour le passe sanitaire.
- Le résultat d'un test RT-PCR ou antigénique positif attestant du rétablissement du Covid, datant d'au moins 11 jours et de moins de 6 mois. Il permet d'indiquer un risque limité de réinfection au Covid-19.

Un [certificat médical attestant d'une contre-indication médicale à la vaccination](#) peut être présenté à la place des 3 documents précités.

5 - POSTURE DE L'ÉQUIPE D'ANIMATION

L'animation est un **engagement citoyen**, qui permet aux animateurs d'apprendre à **travailler en équipe** et d'**agir solidairement**, dans le respect de chacun.

Nous pensons que les accueils collectifs de mineurs (ACM) sont des lieux atypiques et précieux où se vivent des expériences qui n'existent pas ailleurs.

L'animateur a pour mission, au sein d'une équipe, de mettre en œuvre des **vacances** et des **loisirs d'enfants et de jeunes** dans le cadre de projets concrets.

L'animateur est un agent de relation

- par son écoute attentive et sa disponibilité, il prend en compte les spécificités de chacun, enfants comme adultes,
- en donnant des références et des règles, il instaure un cadre relationnel de confiance qui favorise le respect mutuel et la convivialité,
- il est cohérent entre ce qu'il dit et ce qu'il fait,
- il développe les relations et favorise l'autonomie.

L'animateur facilite l'expression

- il propose des projets et accompagne ceux des enfants et des jeunes pour les faire aboutir,
- il favorise la création et la découverte, notamment par le jeu,
- il propose des modes d'intervention différents et variés en fonction de son public,
- c'est aussi une personne ressource, avec des compétences techniques.

L'animateur est une personne responsable

- il veille en permanence à garantir la sécurité physique, morale et affective de tous,
- il est structurant : il donne des limites et définit un cadre dans lequel chacun évolue en sécurité (cf règlement intérieur du club ados),
- il est respectueux des idées des autres, il a lui-même des convictions. les exprime, sait les défendre,
- il fait confiance, au jeune, qui est une personne compétente.

Le rôle de chacun

Rôles du directeur

Responsable sur la période de la sécurité affective et physique de tout le groupe d'enfants

Soutien des animateurs (écouter, accompagner, aider, orienter, évaluer)

Gestionnaire des relations avec les différents partenaires (parents, prestataires, organisateurs,...)

Rôles des animateurs / équipe pédagogique

Travailler en groupe

Mener collectivement des projets inspirés du projet pédagogique

Rôles animateurs / groupe d'enfants

Accompagner les jeunes dans la prise d'initiative

Leur donner la possibilité de pouvoir faire des choix

Leur assurer des possibilités d'autonomie sur des moments choisis

Mener une animation pour le groupe et la faire évoluer selon les attentes et les souhaits du groupe.

Rôles et fonctions de l'animateur

- Accueillir les ados et les inscrire sur le registre d'appel (tablette de pointage)
- Assurer la conduite des jeunes en véhicule 9 places en toute sécurité ; veiller au bouclage des ceintures de tous les passagers
- Être à l'écoute des jeunes
- Faire respecter les personnes, les lieux, le matériel, la propreté, la politesse, le règlement (du club ados, des espaces utilisés, des campings fréquentés)
- Faire respecter les règles de fonctionnement du groupe (tâches quotidiennes, respect des horaires...)
- Faire respecter le règlement intérieur du groupe (interdiction de fumer, de boire de l'alcool....)
- En cas de problème, ECOUTER le jeune ou le groupe de jeunes, PROPOSER une solution et sanctionner en cas de non respect du règlement (rappel à l'ordre, avertissement, exclusion temporaire)
- Proposer une activité et la mettre en place : ANIMER
- Assurer le bon déroulement des activités
- Encourager les prises d'initiative des jeunes dans la mise en place d'une activité (ex : un petit groupe préparant le repas, un autre groupe s'occupant des courses)
- Préparer sa sortie : itinéraire, fiche sanitaire, trousse de secours, matériel pédagogique...
- Animer et encadrer la sortie. Assurer la sécurité physique de tous à tout moment.
- Contrôler son effectif régulièrement
- En cas de sortie plage, effectuer le signalement du groupe au maître nageur (fiche) et respecter les consignes de baignade

Le fonctionnement de l'équipe d'adultes

Règlement intérieur de l'équipe pédagogique

- Avoir une tenue vestimentaire décente et adaptée (fonction de l'activité, de la sortie...)
- Ne pas fumer dans l'enceinte de la structure
- Ne pas fumer devant et avec les jeunes
- Ne pas boire d'alcool et ne pas être sous son emprise pendant le temps de travail
- Ne pas consommer de produits illicites
- Ne pas mettre en danger physique ou moral les jeunes
- Ne pas laisser son groupe de jeunes pendant les horaires d'accueil sauf temps de travail en autonomie (défini à l'avance).
- Être ponctuel : respecter les horaires de travail selon le planning
- Utilisation du portable de manière modérée et utile : communiquer avec ses collègues et le directeur pour transmettre des informations liées à l'organisation et aux cas d'urgence.
- Utilisation proscrite du téléphone en conduisant

6 - OBJECTIFS ET ACTIVITES

Les grands objectifs retenus et mis en avant par le projet éducatif de la MPT qui ont retenu toute notre attention :

Former des jeunes ACTIFS et RESPONSABLES

Former des jeunes AUTONOMES

Pour atteindre ces objectifs, nous mettons en place au club ados diverses activités classées en 4 items :

- activités qui visent l'accès à la culture
- activités physiques et sportives
- activités récréatives, de loisirs
- activités qui visent l'éducation civique et citoyenne

L'accès à la culture :

- Séances de cinéma avec débat post-film programmé par les jeunes

- > participation à un débat
- > enrichissement de la culture cinématographique
- > développement de l'esprit critique
- > respect de l'oeuvre
- > respect du lieu
- > respect des autres spectateurs
- > redonner l'envie de voir des films en salle

- Créations artistiques (création de bijoux, couture, scrapbooking) :

- > développer sa créativité
- > appréhender l'harmonie des matières, des textures, des couleurs à des fins de création esthétique
- > établir un plan de construction
- > savoir utiliser le matériel
- > se familiariser avec une pratique artistique
- > laisser s'exprimer son imaginaire
- > prendre plaisir à faire soit même (DIY)

L'activité couture se fera avec le pôle famille se qui permettra aux participants de découvrir une activité avec des familles et d'investir un nouveau lieu (salle du pôle famille)

La pratique sportive :

- > découvrir de nombreuses activités sportives multiples et variées.
- > apprendre les règles et savoir les appliquer.
- > connaître les règles de sécurité et les appliquer
- > respecter ses partenaires, ses adversaires, le matériel, l'arbitre.
- > apprendre à gérer sa vie physique future (s'échauffer, s'étirer, s'hydrater, bien s'alimenter, se reposer...)
- > être fair-play, être loyal dans la victoire comme dans la défaite (match de badminton, de tennis de table, de foot, de basket).
- > se dépenser physiquement : logique sanitaire contre la sédentarité, l'obésité (randonnée pédestre et les nombreux sports proposés).
- > agir dans des conditions de sécurité optimale : respecter les règles de l'activité et les consignes données par le responsable de l'activité (le trampoline au Family Space, le lasergame)
- > améliorer sa technique sportive
- > Au programme des activités sportives variées : sport collectif pour la cohésion de groupe (futsal), sport de raquette (tennis de table, badminton)

Activités de loisirs :

Repas à thème : (repas pizzas maison, buffet de Noël)

- > constituer un menu en adéquation avec le thème gastronomique.
- > respecter un budget
- > réaliser par soi-même
- > respecter des consignes de recette
- > respecter des règles d'hygiène et de propreté
- > partager le repas ensemble
- > s'ouvrir à une cuisine différente

Suivant la situation sanitaire nous nous laissons la possibilité d'annuler ces activités.

Jeux de société : activité ludothèque et activité jeux vidéos :

- > jouer seul ou en équipe
- > développer ses compétences individuelles (attention, concentration, réflexion...)
- > développer les savoirs
- > développer des stratégies
- > apprendre en s'amusant
- > être fair-play
- > développer la créativité
- > prendre conscience de l'addiction aux jeux vidéos : limiter ses temps de jeu et s'intéresser aux autres activités

Jeu de rôle (JDR) :

2 jeunes du club ados vont proposer et animer pendant 2 jours un jeu de rôle. L'un d'eux sera le maître du jeu (MJ).

Pour le MJ :

- > développer sa créativité
- > connaître le scénario du jeu
- > laisser s'exprimer son imaginaire
- > savoir anticiper
- > savoir raconter
- > savoir réagir à des situations inattendues
- > développer ses compétences individuelles (attention, concentration, réflexion...

Pour les joueurs :

- > laisser s'exprimer son imaginaire

- > développer sa créativité
- > jouer en coopération
- > respecter le MJ
- > savoir écouter
- > Développer ses compétences individuelles (attention, concentration, réflexion...

Activités de loisirs (Family Space) :

- > se divertir
- > découvrir de nouvelles activités
- > s'amuser, se divertir en groupe
- > respecter les consignes de sécurité, les horaires., les consignes d'organisation.

Le Multi-tournois :

Activité qui regroupe à la fois du sport (ping-pong), des jeux de sociétés et jeux vidéo (voire objectifs pédagogiques correspondants)

La journée défis :

Journée à caractère sportif avec jeux d'habileté et de réflexion. Réalisés en équipe.

Education citoyenne / civisme / bénévolat :

Préparer pour les autres et faire ensemble, coopérer, co-animer :

- > préparer un goûter, un repas pour le groupe d'ados
- > préparer un jeu et le mettre en place pour un groupe de jeunes.
- > respecter les autres
- > participer aux sports et jeux coopératifs

7 - EVALUATION :

L'équipe d'animation se réunit chaque jour pour débriefer de sa journée et briefer la journée du lendemain. Elles peut ainsi rapidement résoudre un problème concernant le fonctionnement ou le relationnel.

Il sera également important d'accompagner les animateurs dans leurs actions près du public ados. Ganiat débute avec ce public. Il est important de l'accompagner dans sa démarche en amont (projet pédagogique, activités qu'elle va proposer..), pendant le déroulement des vacances (sa place par rapport aux ados...) et après (débriefer, trouver des solutions aux problèmes rencontrés pour l'avenir, bilan...)

Les animateurs sont également à l'écoute des attentes, des remarques et des demandes des ados.

Une activité peut facilement être mise en place à l'initiative des jeunes (exemple : goûter, jeux de société, tournoi de ping-pong, billard...).

A chaque fin de vacances, un bilan global quantitatif et qualitatif est effectué par l'équipe d'animation : fréquentation, mixité, âge, origine géographique du public accueilli, qualité des animations, retours des jeunes, leurs appréciations, leurs remarques....

8 - CONCLUSION

La Maison Pour Tous Centre Social et l'équipe d'animation mettent tout en oeuvre pour que les vacances des jeunes soient à la fois un moment de détente et un temps de pratiques éducatives enrichissantes à tous les niveaux pour toutes et tous les jeunes dans une ambiance de respect, de tolérance et de responsabilité collective.

JOYEUSES

FÊTES

DE

FIN

ANNEE

SPORTS

- Futsal
- Tennis
- Badminton

CULTURE

- CINEMA
- 2 films

ARTS

- fabrication de bijoux
- atelier couture
- scrapbooking

CONSIGNES SANITAIRES

- Respect et application du protocole sanitaire en vigueur à la MPT
- Pass sanitaire obligatoire à partir de 12 ans et 2 mois sur certaines sorties

LOISIRS

- jeux de rôles
- jeux de société
- jeux vidéos
- family space
- journée défis
- soirée pizza (*)
- buffet de Noël (*)

* sous réserve des dégradations de la situation sanitaire



Activités demandées par les jeunes

PROGRAMME CLUB ados

Lundi 20 décembre	Mardi 21 décembre	Mercredi 22 décembre	Jeudi 23 décembre	Vendredi 24 décembre
<p>JEUX DE RÔLE "STORMBRINGER" initiation et création des personnages, prévoir pique-nique 10h à 18h, gratuit</p> <p>AIDES AUX DEVOIRS 10h à 12h</p> <p>CINEMA "SANTA et Cie" 13h30 à 16h, tarif A</p> <p>ACCUEIL ADOS 16h à 19h</p> <p>FUTSAL 16h30 à 18h30 au gymnase du collège, gratuit</p> <p>CINEMA "Les Tuches 4" 20h15 à 22h30, tarif A Pass sanitaire</p>	<p>Proposés et animés par Nathan LASBENNES et Aloïs GASS</p> <p>JEU DE RÔLE "STORMBRINGER" Déroutement de la partie prévoir pique-nique 10h à 18h, gratuit</p> <p>MULTI-TOURNOIS jeux vidéo, ping-pong, jeux de société, 1 place à gagner au FamilySpace, 10h à 16h Prévoir pique-nique</p> <p>ACCUEIL ADOS 14h00 à 19h00</p> <p>JEUX D'ENQUÊTES Loup-Garou, Unlock Avec la ludothèque itinérante 16h à 19h, gratuit</p> <p>SOIREE PIZZAS * 19h à 22h, tarif C</p>	<p>TENNIS 10h30 à 12h, gratuit</p> <p>ATELIERS CREATIFS "création de bijoux" 10h à 12h, gratuit</p> <p>COUTURE avec le pôle famille Salle des Varennes 14h à 16h30, gratuit</p> <p>SCRAPBOOKING 17h à 19h, gratuit</p> <p>ACCUEIL ADOS 17h à 19h, gratuit</p> <p>FAMILY SPACE 2h de bowling, de trampo et de lasergame Visite des illuminations de Noël prévoir goûter 14h à 20h, tarif H Pass sanitaire</p>	<p>JOURNEE DEFIS "EN TOUT GENRE" gymnase du collège Prévoir pique-nique, tenue de sport, bouteille d'eau, places de cinéma à gagner 10h00 à 16h30, gratuit</p> <p>ACCUEIL ADOS 16h30 à 19h</p>	<p>BADMINTON 10h à 12h au gymnase du collège</p> <p>Préparation Buffet de Noël 10h00 à 12h00 gratuit</p> <p>BUFFET DE NOËL * 12h00 à 14h30 Tarif C</p> <p>JEUX Récompenses : bonbons et chocolats, 14h à 17h</p> <p>ACCUEIL ADOS 14h à 17h</p>
<p>Equipe d'animation : Valérie Dubois, Arnaud ORTILLON</p>				

TARIFS 2020 / 2021

CLUB ADOS BAR-SUR-AUBE

Jeunes habitant à BAR SUR AUBE

Tarif / QF	0 à 300	301 à 500	501 à 700	701 à 900	901 à 1100	>1100
Tarif A	1,0	1,2	1,5	1,9	2,4	3
Tarif B	1,3	1,6	2,0	2,6	3,2	4
Tarif C	2,0	2,5	3,1	3,8	4,8	6
Tarif D	2,6	3,3	4,1	5,1	6,4	8
Tarif E	3,3	4,1	5,1	6,4	8,0	10
Tarif F	3,9	4,9	6,1	7,7	9,6	12
Tarif G	4,6	5,7	7,2	9,0	11,2	14
Tarif H	5,2	6,6	8,2	10,2	12,8	16
Tarif I	5,9	7,4	9,2	11,5	14,4	18
Tarif J	6,6	8,2	10,2	12,8	16,0	20
Tarif K	7,2	9,0	11,3	14,1	17,6	22
Tarif L	7,9	9,8	12,3	15,4	19,2	24
Tarif M	8,5	10,6	13,3	16,6	20,8	26
Tarif N	9,2	11,5	14,3	17,9	22,4	28
Tarif O	9,8	12,3	15,4	19,2	24,0	30
Tarif P	13,1	16,4	20,5	25,6	32,0	40

Jeunes habitant à l'extérieur

Tarif / QF	0 à 300	301 à 500	501 à 700	701 à 900	901 à 1100	>1100
Tarif A	1,3	1,6	2,0	2,6	3,2	4
Tarif B	2,0	2,5	3,1	3,8	4,8	6
Tarif C	2,6	3,3	4,1	5,1	6,4	8
Tarif D	3,3	4,1	5,1	6,4	8,0	10
Tarif E	4,6	5,7	7,2	9,0	11,2	14
Tarif F	4,9	6,1	7,7	9,6	12,0	15
Tarif G	5,2	6,6	8,2	10,2	12,8	16
Tarif H	5,9	7,4	9,2	11,5	14,4	18
Tarif I	6,6	8,2	10,2	12,8	16,0	20
Tarif J	7,9	9,8	12,3	15,4	19,2	24
Tarif K	8,2	10,2	12,8	16,0	20,0	25
Tarif L	8,5	10,6	13,3	16,6	20,8	26
Tarif M	9,2	11,5	14,3	17,9	22,4	28
Tarif N	9,8	12,3	15,4	19,2	24,0	30
Tarif O	10,5	13,1	16,4	20,5	25,6	32
Tarif P	14,4	18,0	22,5	28,2	35,2	44

LE VAGABOND

GAUMONT PRESENTE
UNE PRODUCTION LEGENDE

LÂCHEZ LES RENNES!
LUNDI 20 DECEMBRE
A 14H00

AU CINEMA
LE VAGABOND

SANTA & Cie

UN FILM DE **ALAIN CHABAT**

ET DANS SA SÉRIE LE NOUVEAU SINGLESIA

ALAIN CHABAT GOLSHIFTEH FARAHANI PIO MARMAI BRUNO SANCHES LOUISE CHABAT DAVID MARSAIS GRÉGOIRE LUDIG ET AUDREY TAUTOU

LUNDI 20
MARDI 21
DECEMBRE

DE
10H00
À 18H00
GRATUIT



Stormbringer

J D R

JEU DE ROLE FANTASTIQUE DANS LE MONDE D'ELRIC

Animé par Nathan LASBENNES
Et Siméon GASS